**REPORTE SEMANAL**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | NOMBRE Proyecto | Triviarama | | Fecha de ELABORACIÓN | 12-Oct-14 | | PERÍODO reportado | 06-Oct-14 al 10-Oct-14 | | NOMBRE PARTICIPANTE | Equipo FARM | | rol | Desarrolladores / Testers | | |
| LOGROS (lista de logros obtenidos) | |
| * Propuesta oficial del proyecto | |
| * Servicio web | |
| * Plan de actividades | |
| DETALLE DE ACTIVIDADES (lista actividades para obtener los logros) | HORAS  (cantidad de horas dedicadas) |
| * Descripción del proyecto | 1 |
| * Investigación de antecedentes | 1 |
| * Definición del alcance | 1 |
| * Análisis de requerimientos funcionales | 2 |
| * Definición de atributos de calidad | 1 |
| * Estimación de tiempo | 0.5 |
| * Definición de requerimientos de hardware, software y red | 1 |
| * Creación de calendario del proyecto | 1.5 |
| * Definición de criterios de aceptación | 1 |
| * Obtención del servicio web con las preguntas del juego | 1.5 |
| * Planeación de actividades del release | 5 |

C.C. Líder de proyecto y coordinador directo